

Zona Paintball

m a g a z i n e

Marzo • Abril 2008
n° 10 • 4€



Porno

PARENTAL
ADVISORY
PAINTBALL STUFF



PSYCHO[®]
EVERYONE IS THE ENEMY



Rodando...

La temporada está a plena marcha. Prácticamente todas las ligas están funcionando, Big's organizándose, bosque moviéndose, Millennium a punto de llegar a nuestra tierra, SPPL en la marca de salida. Todo marcha.

Pero si hay algo que no cambia es el ambiente. El de siempre. Cada vez tenemos más y mejor, y cada bocanada de aire que damos está enrarecida. Cuando no es por una cosa... lo es por otra, y la recién nacida Federación, discrepancias a parte, está "missing". Entre toda esta vorágine, aparece una iniciativa con sentido común. El Club Deportivo Sansa, con José Antonio Otero como piedra angular para la docencia, piñlla la sartén por el mango y organiza unos cursos de arbitraje con más que buena pinta, auspiciado por la organización de la SPPL. Obviamente, al menos para nosotros, el arbitraje de la SPPL no recaerá sobre los "graduados" de este curso, ya que se contrató en su día a UK Refs para esta tarea, pero nos ofrecerá la primera hornada de árbitros específicamente cualificados para desarrollar dicha labor.

¿ Será ya suficiente para algunos jugadores esa formación para sentirse dignos de ser arbitrados por ellos ?. Pronto lo sabremos.

Fernando Alvarez

CONTENIDO

Novedades	04	Un día en...	29
Liga Sur	06	Organización Big's	38
Liga GDP Pista	12	Entrevista	42
Milleniums Series	16	30vs1	45
Clinic Syndicate	18	Collage	46
Liga Cántabra	22	Directorio	48
Paintball Deporte	24	Zitizen Paint	50
Poster (Omeyas)	26		



El equipo patrocinado por **Estratego España**, Angry Fish, continua cosechando éxitos en torneos y ligas. Tras liderar la Jornada Sur pasadas sus dos primeras jornadas, como podréis ver en el reportaje que os ofrecemos en este número, han conseguido la primera plaza en el país vecino, Portugal, en la Jornada de la Regional Sul celebrada recientemente.

iii Enhorabuena !!!



Pocos días faltan ya para el inicio de la temporada **Millennium Series**. Este año será en Málaga, los días 4 a 6 de Abril, y ya podemos encontrar en la web oficial del torneo la distribución de los campos, así como los equipos inscritos para la manga. Nos llama la atención la parca presencia española en categorías superiores, donde Mallorca Madness es el único equipo español que aparece en la lista de División II, división, por otro lado, muy poco concurrida con tan solo. Será en División III – M5 la categoría que con más presencia contará de equipos de la tierra, donde podremos ver en acción a Omeyas, PCM Underground, Paintball Sport Totana, Tarifa Poison y los incombustibles Woodpecker's. Esperemos que alguno de ellos nos de una alegría, pero contamos con un resultado de los subcampeones de la EP5, Mallorca Madness.

Más información en la web oficial del torneo www.millennium-series.com.



La Liga Nacional Española (SPPL), con la colaboración de las empresas **Can Garriga, Army O. de C., Adrenalicia Paintball Distribución y Mercury** han apoyado al **Club Deportivo Paintball Sanse** para la organización de un curso de reglamento SPPL. Dichos cursos serán impartidos por **Jóse Antonio Otero** (Árbitro Supremos/Ultimate SPPL) y vinculado a la Federación Europea de Paintball (EPBF).

La finalidad es tanto crear un grupo arbitral profesional a nivel nacional como dar a conocer, explicar, enseñar, aclarar dudas, etc. sobre reglamento de la SPPL-EPBF a todo el mundo que así lo desee. Para iniciar este objetivo y proyecto se han fijado dos fechas en este año, las cuales detallamos y explicamos a continuación.

30 DE MARZO 2008

1ª Convocatoria: Árbitros y Jugadores

- 10:00h. a 14:00h.

- Reglamento SPPL - EPBF

- Comentarios y Preguntas

2ª Convocatoria: Árbitros

- 16:00h. a 18:00h.

- Formación Teórica Árbitros

13 DE ABRIL 2008

Con igual programa que la anterior fecha.

EL lugar de celebración para ambas jornadas será el Centro Joven Sans, sito en la Avenida de Valencia, 3 de San Sebastián de Los Reyes, Madrid

Para ampliar información os podéis dirigir a **Jóse Antonio Otero** (Árbitro Supremo/Ultimate SPPL) en el teléfono 647 534 666 o bien en la dirección de correo ultimate@sppl.es

La orientación de los cursos será en el caso de usuarios y jugadores de Paintball, conocer, explicar y entender el reglamento SPPL - EPBF, incluso aportar nuevas ideas las cuales se puedan implementar en el reglamento. en el caso de Árbitros, Formar, crear y consolidar un grupo arbitral profesional español (APES). Al estar vinculados a la Federación Europea de Paintball (EPBF), incluso existe la posibilidad de arbitrar en el extranjero en otros eventos, esto será examinado y aprobado individualmente, por el máximo responsable de la EPBF, Ulrich Staehr (Árbitro Supremo/Ultimate Millennium Series).

No se necesita realizar inscripción, pero si rogamos ponerse en contacto con **Jóse Antonio Otero**, mediante email o por teléfono, para confeccionar la documentación necesaria para cada uno de los asistentes.

Árbitros y Jugadores
30 de Marzo y 13 de Abril 2008
Paintball de Competición
Profesionalízate
Reglamento

30 de Marzo 2008
1ª Convocatoria: Árbitros y Jugadores
- 10:00h. a 14:00h.
- Reglamento SPPL - EPBF
- Comentarios y Preguntas

2ª Convocatoria: Árbitros
- 16:00h. a 18:00h.
- Formación Teórica Árbitros

13 de Abril 2008
1ª Convocatoria: Árbitros y Jugadores
- 10:00h. a 14:00h.
- Reglamento SPPL - EPBF
- Comentarios y Preguntas

2ª Convocatoria: Árbitros
- 16:00h. a 18:00h.
- Formación Práctica Árbitros

Información:
Tel: 647 534 666
Email: ultimate@sppl.es

Lugar: Centro Joven Sans
Avda. de Valencia, 3 - 28700 - San Sebastián de Los Reyes

Promotor: SPPL (Liga Española de Paintball)
Organizador: CD Paintball Sanse
Imparte el Curso: José Antonio Otero (Árbitro Supremo SPPL)
Colaboradores: Army Odec - Can Garriga - Adrenalicia - Mercury
Vinculado a la "EPBF" (Federación Europea de Paintball)

Logos: SPPL, ARMY ODEC, ADRENALICIA, CD Paintball Sanse, EPBF







Liga Sur 2008

1ª y 2ª Jornada 2008.

Redacción: Fernando Alvarez

Fotografía : Emilio Ruciero · Fernando Alvarez

Comenzó la Liga Sur. Seis ediciones la avalan como una de las más veteranas de España. Una liga que ha pasado por distintos formatos, localizaciones y vicisitudes, pero que sigue adelante contra viento y marea.

En esta edición, la organización decidió eliminar la categoría Sur7 que venía disputándose desde dos años atrás, así como la limitación a una sola división con 9 equipos máximo. Las razones principalmente están respaldadas por el redimensionamiento de la organización. El hecho de llevar la responsabilidad de la Liga se ha convertido en una pesada carga para sus organizadores, cuyo núcleo lo conforman José Antonio Medina, de Paintball Sport Córdoba, y Christian Hurtado, de Paintball Division. Cualquiera que en algún momento haya cometido la osadía de emprender la organización de cualquier evento de paintball sabrá lo exigente y desagradecido que es, pero la voluntad de la organización no pasaba por la suspensión de la vetusta liga, así que se decidió ofrecer este formato que, la verdad sea dicha, no ha sido del agrado de todos.



Los nueve equipos que conforman la liga para este año son Almería VIRUZ, Angry Fish , Biohazard, DRM, Omeyas, Omeyas 03, Paintball Division, Tarifa Poison y XLNT. A tenor de esta lista, los claros favoritos a podium serían Angry Fish y Tarifa Poison, a la espera de sorpresas por parte del resto de los participantes.

La primera jornada se celebró el pasado domingo 27 de Enero. Un día soleado e irregularmente cálido para las fechas que corrían, hicieron de esta jornada un gran día para la práctica del paintball. Con la presencia de los 9 equipos, la jornada dió comienzo de manera puntual, algo poco usual en esta liga.

El equipo arbitral, tal y como se hará en el resto de las jornadas, estaba compuesto por jugadores cedidos por cada uno de los equipos para este fin. Dada esta circunstancia, no era raro ver correr a un arbitro al terminar la partida para prepararse para entrar a jugar con su equipo en la siguiente. No es el mejor método, principalmente por la falta de preparación de los jugadores a la hora de arbitrar, lo que conlleva problemas de in-



interpretación y fallos en decisiones, pero es una fórmula barata y ecuaníme para todos los equipos.

En esta primera jornada no hubo sorpresas. Angry Fish, que contaba con Juan Uña y Alan Luna de Madrid Nightmares entre sus filas, se impuso a sus rivales, aunque la diferencia con el segundo clasificado, en el que tampoco hubo sorpresas, Tarifa Poison, fue de tan solo 1 punto y 4 positivos, lo que da una idea de lo apretado de la jornada hasta el último momento. La tercera plaza fue para Biohazard, el equipo patrocinado por Mercury Paintball, con un resultado justo en compensación al buen juego que desplegaron. Omeyas, anfitriones de la Liga, obtuvieron un cuarto puesto, pero con una diferencia de 8 puntos respecto a los terceros clasificados, y con tan solo un positivo de diferencia respecto al siguiente. La bifurcación de este equipo en dos, Omeyas y Omeyas 03, dado el crecimiento de jugadores que ha experimentado en los últimos tiempos, nos hacían esperar un mejor juego, principalmente debido a las posibilidades de entrenamiento que tienen, con excelentes instalaciones y roster suficiente para realizarlos. Las maneras de Derwin Pérez se vieron reflejadas en el debutante DRM, un equipo agresivo y en constante pro-

gresión, como demostraron en la siguiente jornada, y demostrarán en el resto de la Liga. Casi en el mismo paquete, con tan solo un punto menos que 4º y 5º, nos encontramos con Paintball Division, equipo sevillano formado en el campo homónimo, con jugadores que individualmente pueden llegar a ser brillantes, pero que no termina de encontrar la mentalidad de equipo.

Omeyas 03 ocuparon la octava posición en su debut en la liga y, a pesar de ser parte de la familia Omeya, acusan la falta de experiencia que irán subsanando a lo largo del año. Otros debutantes XLNT, continuaron la clasificación con el octavo puesto. A este equipo le falta experiencia en competición, pero muestran unas ganas tremendas de aprender que les alaba. También cuentan con la única chica que este año participa en la Liga, la guapísima Rocío "Toty".

Por último, la clasificación de la jornada la cerró Almería VIRUZ, equipo procedente de la fusión de los "legendarios" Vikings con Zombies, ambos de tierras almerienses. La falta de

algunos veteranos ya retirados del primer equipo, David "Popi", Pedro "Pelos", Enrique "Paint Red", junto con la novedad de muchos de los procedentes del segundo, unido a las nuevas incorporaciones, no hacen un cocktail muy agradado a tenor de los resultados, pero el tesón de Reche y Bascu-

ña es incuestionable.

Y llegó la segunda jornada, celebrada el 24 de Febrero. Durante todo el fin de semana la descarga de lluvia en Andalucía occidental fue brutal, hasta el punto de pensar en la suspensión o no asistencia por parte de los jugadores. Pocos podríamos llegar a imaginar la más que aceptable condición en la que se encontraba el campo para la práctica del deporte a tenor de lo visto. El drenaje resultó ser perfecto, dejando la superficie sin charcos y sin apenas barro. Lo suficiente para poder ver algún slide, pero poco más. De hecho, la climatología respetó toda la jornada, no registrándose ni una gota de agua durante el transcurso de la misma.

Dadas estas condiciones, el equipo sevillano Paintball Division decidió no acudir a la cita, consiguiendo un Forfait, y disgustando a algunos jugadores por dejar de disputar una partida, y la falta del consiguiente árbitro en el campo que tuvo que ser subsanada con la presencia de otros jugadores.

Respecto al tema del arbitraje, en esta jornada se vivió un incidente que dejó de manifiesto la falta de conocimientos de las reglas por algunos de los árbitros encargados de dirigir las partidas. Alan "Cannaya" Luna, jugando en las filas de Angry Fish, realizó una maniobra de dudosa interpretación por parte de los árbitros, el clásico "Dead Man Walk", que llevó al equivoco en su interpretación por parte de jugadores contrarios, como es su objetivo, lo que le granjeó sacar a varios contrarios. Ante tal actitud, unos hablaron de "overshooting", otros de disparos por parte de un jugador eliminado e incluso llegaron a pensar que el jugador había sido eliminado por pisar el exterior del campo. Tras el revuelo, la jornada continuó normalmente, no sin críticas y discusiones en corrillos de jugadores mientras



se veían el resto de las partidas.

La primera posición de la jornada volvió a ser para Angry Fish, que con sus dos podiums continuados se destacan en la general. Realmente es el equipo más completo de los que conforman la Liga Sur este año, y están llamados a coronarse campeones 2008, salvo problemas graves. Biohazard evolucionan correctamente, y no contentos con su segunda posición en el podium anterior, suben hasta la segunda plaza, para lo cual, le bastaron los mismos 18 puntos que consiguieron en la primera jornada. Como vaticinábamos, DRM continuó empujando para conseguir su primer podium de la temporada. Hacen un juego agresivo y ordenado y poco o nada se dedican a política de pasillo entre partidas, lo que les ayuda a mantener la concentración y efectividad de su juego. Tarifa Poison bajan hasta la 4ª posición de la jornada, algo que no estropea su segunda plaza en la general. No fue el mejor día para los gaditanos. Omeyas jugaron mejor, más ordenados, le plantaron cara a "los grandes" con suerte, pero aún así fallaron en los pequeños detalles. Como resultado de ello, bajaron una plaza respecto a la anterior jornada, quedándose con la 5ª plaza. Almería Viruz despertó de su letargo para dar un salto en la clasificación. De farolillos rojos pasaron a la 6ª posición y consiguiendo, además, 12 valiosos puntos para la clasificación general, contrastando con el raquítico y solitario punto conseguido en la primera jornada. Omeyas 03 hizo peor jornada que la primera. De hecho, incluso con los 3 puntos asegurados del forfait de Paintball Division, tan solo lograron arañar un par de ellos más, es decir, que por meritos propios tan solo obtuvieron 2 puntos, frente a los 8 obtenidos en la primera jornada. Realmente para ninguno de los equipos cordobeses fue un gran día, algo a lo que no logramos encontrar explicación. XLNT,

tan solo se embolsaron 1 punto por méritos propios, que les dió 4 al final. Quizás el incidente de "Dead Man Walk" les terminó desconcentrando para el resto de la jornada. La clasificación, obviamente, la cerró Paintball Division con su forfait, 0 puntos y 40 negativos.

Ranking General Liga Sur 2008 1 y 2 Jornada

Pos.	Equipo	Ptos.
1	Angry Fish	41+45
2	Tarifa Poison	37+31
3	Biohazard	36+29
4	DRM	26+14
5	Omeyas	25+04
6	Omeyas 03	13-10
7	Almería VIRUZ	13-23
8	XLNT	10-41
9	PB Division	09-49



LIGA DE PISTA GDC

PRIMERA JORNADA



LIGA DE PISTA GDG PRIMERA JORNADA

El pasado 10 de Febrero se celebró la 1ª Jornada de la Liga Pista GDG. Con algo de retraso sobre la hora establecida dio comienzo la manga. Fueron 6 los equipos que se dieron cita, 5 de ellos integrantes de la asociación GDG y el equipo Arrows de Madrid. La modalidad de juego empleada para esta liga es XBall Lite adaptado para la ocasión.

El arbitraje corrió por parte de los mismo jugadores de los equipos, y por José Antonio "Jota" Otero, de APD, que hizo las veces de jefe de árbitros y permaneció en el campo durante todo el torneo. En este aspecto no se registraron polémicas y tan



rooaster del equipo Arrows que en su mayoría son jugadores que están empezando. Esto hizo que el nivel de juego fuese muy amateur, dando facilidades y comodidades a los jugadores, sin inscripción ni premios y con toda la hospitalidad que caracteriza a la asociación GDG, la única recompensa de la victoria es el reconocimiento de todos los asistentes.

Las partidas transcurrieron con total normalidad, los equipos jugaban 12 min. sin contar los "descansos" para recargar, limpiarse...sin estresar a los jugadores, sin tiempo concreto entre colgadas de banderas. Cuando los jugadores estaban listos se reanudaba el juego. Se noto la evolución de la competitividad a lo largo de la mañana, la disposición del campo con una X tumbada en el centro y una gran cruz a su lado hizo que se vieran jugadas y 0 metros interesantes.

Ligas de un nivel amateur como estas para equipos formados y con cierto orden son necesarias para que la evolución del equipo y jugador siga un orden empezando desde la base para acabar en lo mas alto y para acabar la jornada de paintball una buena paella y todos alrededor de una mesa.

Clasificación de la Jornada

Mercenarios GDG	15 Ptos.
GDG	15 Ptos.
ARROWS	13 Ptos.
DALTON-300	05 Ptos.
RADIOACTIVE	03 Ptos.

solo se sufrieron 2 penalizaciones de 1 minuto, aunque en el campo se echaron de menos algunos árbitros ya que en algunas partidas su número solo ascendía a 3.

La asociación GDG tiene jugadores muy experimentados en el paintball de bosque, pero sin experiencia en pista, y las



Campamento Benítez.
Fotografía Manuel Conde

SUSCRIBETE A

Zona Paintball

magazine



Nueva oferta
[6 números]

20€

más de un 15% Dto. sobre precio de portada

Envíanos un email a revista@zonapaintball.com
con tus datos y nos pondremos en contacto
contigo para darte los detalles

La organización de Millennium Series ha confirmado las fechas del circuito de este año. En el número anterior, aún no teníamos la certeza del orden correcto de las pruebas en territorio británico y alemán. Por fin Inglaterra recibirá su manga los días 23 a 25 de Mayo, mientras que la prueba alemana lo hará del 5 al 7 de Septiembre.

Millennium Series

Temporada 2008

Respecto a la prueba a celebrar en Málaga, que será la que abrirá el Millennium de este año, hay novedades. Los recientes temporales y vientos de Levante han dejado impracticable las playas donde se iba a celebrar el torneo. Inicialmente, esta prueba iba a celebrarse de nuevo directamente sobre la arena de la playa, al más puro estilo Hunttintong Beach, pensamos que, principalmente, por motivos económicos, más que por aclamación de los jugadores. Dadas estas circunstancias, la organización ha decidido tapizar de nuevo las playas de Fuengirola con el clásico Turf para el correcto desarrollo de los juegos. Si bien perderá en vistosidad, seguro que la mayoría de los jugadores agradecerán este detalle por el bien de su equipación, y mayor facilidad de juego sobre turf que sobre arena.

Por otro lado, el nuevo modo de disparo aplicado para esta temporada pasa a un máximo de 12 bps, con las tres primeras bolas en semi automático puro. Según la organización, esto redundará en un menor consumo de pintura, con el consiguiente ahorro para los equipos, una mayor vistosidad de juego y diversión para los jugadores, y un mejor índice de seguridad. Este cambio de bps ha tenido división de opiniones entre los jugadores y demás actores de la Industria, pero por encima de las voces críticas había un



Turf en Malaga Beach 2004



Restrospectiva Malaga Beach

sentimiento generalizado hacia la reducción de velocidad de disparo que, a buen seguro, también ha condicionado a la organización para la toma final de la decisión.

Por último, un clásico de Millennium Series, Matthias Itt, deja su puesto

en la organización como General Manager para encaminarse a nuevas oportunidades fuera de la Industria del Paintball. Para muchos, representaba la cara de las "nuevas" Millennium Series, y a buen seguro será echado de menos ampliamente, ya que ayudo a cambiar de manera radical la imagen de este torneo desde su llegada a la organización en la temporada 2006 y su larga y rica experiencia en la organización de torneos. El Consejero Delgado de Millennium Series, Barry Fuggle, ha declarado a cerca de Matthias que echarán realmente de menos el hecho de no poder trabajar durante esta temporada 2008 junto a el , especialmente el equipo de montadores. Desde aquí le deseamos lo mejor en su nueva andadura.



Special Paintball Clinic Deal On JT Custom Jerseys for every player/team who participates at the clinic!

2 DAYS TOSSA DE MAR

PAINTBALL CLINIC

Instructores: Patrik Wrobel, Primo de la Fuente

Saturdays 10am - 5pm
Sundays 10am - 3pm



Topics:

Mechanics, Run and Gun/Sweet Spotting, Break Outs, Low Number Scenarios, Offense/Defense, Basic Goals, Strategy Basic/Teamwork, X-Ball Strategies, Pro Gear maintenance and pre-game preparation

Instructors

Qualifications:

3 years+ as Paintball Professionals,
10+ Training Lessons Performed European wide



23.+24.02.08

120, EUR
incl. 2 boxes of paint

Un Clinic con Syndicate

Redacción: Natalia González
Fotografía: Euge Shuhaibar

El pasado 23 y 24 de febrero se realizó en las instalaciones de Can Garriga, en Tossa de Mar-Cataluña, un Proschool de la mano de jugadores del equipo Frankfurt Syndicate.

Un total de 18 jugadores llegados desde

distintos puntos de la geografía española y francesa, se dieron cita con el fin que adquirir conocimientos de primera mano.

Tanto jugadores a título individual, inscritos para aprender a jugar, como jugadores integrantes de equipos con la intención de reciclarse y mejorar su práctica, aprendieron la base de una técnica muy depurada y madurada.

Entre los equipos que asistieron, pudimos encontrar a Xots, Five Star, Underground y Barcelona Adicction.

El sábado 23 se comenzó con un calentamiento muy completo, como dato a destacar fue el especial interés que le dieron a los hombros y a la flexibilidad. Hay que tener en cuenta que Syndicate juega ma-



yormente el formato XBall, con lo que hicieron especial hincapié en la forma física previa a la técnica.

Tras el calentamiento, se realizaron técnicas como sli-de, snapshot, cortinas, salidas, etc...

Fue de agradecer que durante todo el proschool, tanto Richard y Juan José tradujeron las instrucciones instantáneamente para las personas que no hablaban Inglés.

Los dos jugadores de Syndicate estuvieron a la altura de lo esperado, corrigiendo uno por uno a los asistentes tantas veces como fue necesario, hasta que se aprendía correctamente, así lo hicieron con cada ejercicio.

A mediodía, y servido directamente a pie de campo en las carpas destinadas a los



jugadores, un menú digno de restaurante, donde no faltó ningún pequeño detalle, desde la ensalada hasta el café y el helado sin olvidarse de la butifarra.

Tras el almuerzo y un breve descanso en donde se compartieron impresiones entre todos los asistentes se volvió,

si cabe con más ganas al campo, para proseguir con el planning del día.

No solamente se enseñó a la lectura de los campos, ni a ver las líneas de bolas y saber como esquivarlas, también hubo tiempo para detallar las ventajas del material. Que material es conveniente, dependiendo del clima y que provisiones son adecuadas disponer siempre



en cualquier troller de jugador. También se dispuso de un espacio de tiempo para ruegos y preguntas e incluso para clases extra sin llegar a importar en ningún momento la hora e incluso la escasez de luz para proseguir explicando las veces que hiciera falta cualquier mínima duda, tanto en grupo como individualmente.

Muchos de los jugadores tuvieron la oportunidad de pasar la noche en las instalaciones que dispone Can Garriga, facilitando así la incorporación al proschool el día siguiente y acortando la distancia ganando en descanso.

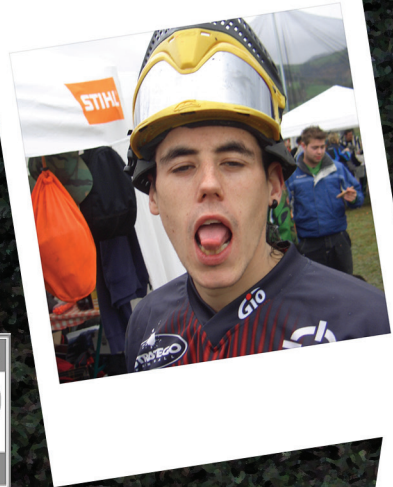
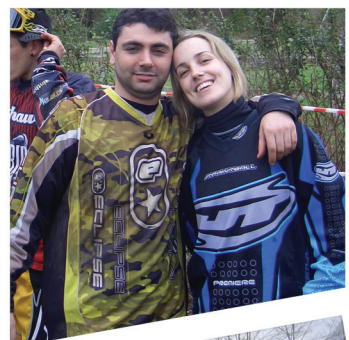
Tras la noche de descanso más que merecido, se dio cita a primera hora de la mañana y con excelente puntualidad suiza en el campo todos los jugadores, organizadores y entrenadores, para proseguir con el planning previsto para el evento, sin faltar ninguno de los asistentes del día anterior.

El domingo y como colofón final al Proschool los organizadores tuvieron el detalle de preparar un "tente en pie" para que no se fuera nadie a casa con la barriga vacía. La verdad es que con estas condiciones no cabe nada más que esperar al próximo y no dudar en tomar parte en el.





2018 LIGA CANTABRA DE PAINTBALL



LIGA CANTABRA 2003

Texto: Redacción

Fotografía: Javier Monje Alonso

El pasado 8 de Marzo comenzó la V Liga Cantabria de Paintball. Esta liga contará este año con 3 jornadas. Las fechas para las próximas serán los próximos 12 de Abril y 17 de Mayo. Esta liga, cerrada a 12 equipos y con un precio de inscripción de 550€, contará con una importante dotación en premios, que van desde los 900€ para el primer clasificado, hasta los 500€ para el tercero, quedando 700€ para el puesto de plata, lo cual justifica el, a priori, elevado precio de inscripción para tan solo 3 jornadas.

El arbitraje corrió a cargo del equipo Cantabria Activa, por otra parte organizador de esta edición de la liga, que lo vendrá haciendo durante todo el transcurso de la Liga, y en esta primera jornada fue del agrado de todos, incluso sorprendiendo por la calidad del mismo, algo poco corriente en torneos en nuestra tierra.

La jornada se celebró en un terreno cedido por el Ayuntamiento de Cartes, que hizo las delicias de los jugadores, unido a la dificultad técnica del campo montado que dio origen a un juego agresivo e interesante.

La organización garantizó aire a 4000 psi para cada jornada, pero en este caso, debido a un problema técnico, el caudal no pasó de 3000 psi, por dar alguna nota disonante con la perfecta organización.

Reseñar que en la partida disputada entre Aquatrek y Triballs, Rubén, jugador del primer equipo, se lesionó una rodilla, dando lugar a un comportamiento deportivo por parte de sus contrincantes que evitaron marcar al jugador lesiona-

do cuando estaba a su merced. Rubén continuó jugando el resto de la jornada pero con una movilidad más que reducida. Desde aquí esperamos su pronta recuperación.

La clasificación final de la Jornada quedó de la siguiente forma.

1º Aquatrek	22 +30
2º Legends	18 +11
3º Triballs	17 +18
4º Sugaar	15 +10
5º Paintball Cueto	09 -06
6º Sugaar - Apocalipsys	08 -05
7º Cantabria Act.Silvanos	06 -14
8º Jabalises	04 -15
9º Irustak	04 -23



PAINTBALL ES DEPORTE



Una nueva plataforma nace en el ámbito del paintball español con el objeto de aunar intereses y dar cabida a cualquier propuesta que sirva como motor de empuje de nuestro deporte en este país. En el momento de cierre de esta edición ignoramos los motivos finales de la organización, pero os presentamos sus propuestas tal y como se nos han transmitido sus responsables.

Esta asociación va dirigida a todas las personas involucradas en el paintball en todas sus modalidades, con un interés común: una unión y movilización del paintball a nivel nacional de forma democrática.

Para ello, se han agrupado varias entidades de carácter deportivo y mercantil, que convocan a una reunión donde comentar y debatir una fórmula para llegar a la unión que haga crecer el paintball. El marco para dicha reunión será el próximo torneo de las Millenniums Series que se celebrará en Fuengirola, concretamente el sábado, 5 de Abril de 2008, a las 20:30h. en el palco de presentación y entrega de premios de dicho torneo.

Para promover esta iniciativa se ha creado un portal, www.paintballesdeporte.org, donde ofrecer toda la información y orientar a los colectivos con intenciones asociativas. Este será el primer paso, ya que las personas que pertenecen a estas organizaciones suelen conocer mejor cómo se llega a un consenso y el trabajo que supone llevar un proyecto adelante; así como pueden tener opiniones como entidad y no solo de forma individual.

En esta página Web se mostrarán estatu-

tos base e indicaciones de cómo crear y gestionar una entidad, a parte de cómo llegar a poder financiarla, orientando cada casa a los diferentes marcos legales que rigen las distintas comunidades autónomas, por ello pretenden llegar, con la ayuda de cualquier colaborador que se preste, a poder recopilar todos los documentos posibles para que la información sea lo más completa posible.

En dicho portal hay un formulario de confirmación de asistencia, tan solo es para poder hacer un cálculo de asistencia que les permita habilitar el espacio suficiente y cómodo para todos.

Esperamos que este pequeño paso sea del agrado de todo el mundo y sea un comienzo para llegar a lograr algo en común para todos nosotros y nuestra actividad.

Esta reunión está convocada por:

Asociación GDG (Comunidad Valenciana), Asociación Girondina de Paintball (Cataluña), Asociación MIB (Madrid), Club Deportivo Elemental Paintball Sanse (Madrid), Club Deportivo Paintball Albacete (Castilla la Mancha), Liga Catalana de Paintball (LCP), Liga Española de Paintball (SPPL), Liga Gallega de Paintball (LGP), Liga Valencia GDG.

Las empresas que apoyan esta Iniciativa y financian el portal son Adrenalicia Paintball Distribución, Army O. De C., Can Garriga y Mercury Paintball.



seguros@deliriumpaintball.com

965 146 687



DELIRIUM



**SEGUROS
ESPECIFICOS
PAINTBALL**

CAMPOS ★ Resp. Civil, Explotación, etc.

EQUIPOS ★ Desde 10€/año por jugador.

EVENTOS ★ Exhibiciones, competiciones, etc.

Zona Paintball

m a g a n e





OMEYAS

Omeyas y Omeyas 03

Dos equipos, un solo corazón



MILLENNIUM SERIES

2K8



Spain

malaga
4th-6th of april

France

paris
10th-12th of october

England

london
23rd-25th of may

Germany

nürburgring
5th-7th of september

France

toulouse
4th-6th of july

ready to fly
are you ready?



UNA JORNADA EN



TOTAL PAINTBALL

Con este, inauguramos una serie de artículos que hablarán de la experiencia de un usuario al visitar alguna de las tiendas físicas que podemos encontrar por nuestra tierra.



En el queremos destacar la cercanía que, normalmente, ofrecen las tiendas de paintball a los clientes, al contrario de otro tipo de comercio.

Queremos que sea un acercamiento personal de un usuario anónimo, que nos descubra los entresijos de cada empresa, para llegar a conocerlas mejor



Comenzamos con Total Paintball, localizada en la barcelonesa calle de Padilla, esquina a la calle Aragó, en un local numerado con el 1. La llegada en metro es fácil, de echo lo fue una vez me situé en la Sagrada Familia, puro centro de Bar-

celona. Parada para un café y dirección a la tienda

hasta algunas customizadas al completo. Se divide en cuatro partes, recepción al público en general y exposición, taller, almacén y zona de distribución.

Normalmente, es Jaques de Roquette el que recibe al público y no vacila en explicaciones ni escatima en tiempo con cualquiera que lo necesite. Su amabilidad y elegancia, unido a ese marcado acento francés le hacen el mejor de los anfitriones.

En la sección de taller está Roberto Racho, experto airsmith certificado especialmente en cockers, que cuenta con dilatada experiencia en reparaciones, customizaciones y todo tipo de "perrerías" que podamos imaginar sobre las marcadoras, que no duda, en cuestión de segundos en identificar el fallo y

aportar las posibles soluciones.

La sección de distribución corre a cargo de Thomas de Roquette, hijo de Jaques, en un espacio localizado en la parte alta de la tienda.

A la tienda, hay que sumar un campo sito en San Esteve de Palautordera, donde las fuerzas se unen para su gestión. Jerome, también hijo de Jaques, participa en su explotación.

El ambiente en general es de compañerismo y, obviamente, muy familiar.

El objeto principal de mi visita, además de conocer a esta familia y la elaboración de este artículo, era la obtención de



celona. Parada para un café y dirección a la tienda

El acceso y localización es sencillo. La tienda está rodeada de una enorme calle comercial y difícilmente te puedes equivocar de dirección ya que si consultas a cualquier persona saben donde queda la calle.

Es difícil no darse cuenta que es una tienda de Paintball ya que en las puertas también disponen de carteles anunciando Big-Game, Ligas y todo tipo de concentraciones de Paintball.

Una vez dentro es otro mundo, marcadoras de todo tipo y gama se encuentran expuestas a la vista del público, incluso



TOTAL PAINTBALL

π Acid
Orgy
3.14



Servicio técnico certificado



COLTRI SUB

TIPPMANN



KINGMAN



DISTRIBUCIÓN A CAMPOS

Asesoría profesional. Presupuesto sin compromiso.

COMPETICIÓN BOSQUE

www.total-paintball.com

Atención personal: Info@total-paintball.com 902 99 80 59

C/Padilla, 196 Local 1-08013 Barcelona

las nociones técnicas necesarias para el correcto mantenimiento de mi cocker. Cuando llegué ya iba sobre aviso de las excelencias de Roberto con estas marcadoras, o, al menos, eso me hicieron creer, por que cuando comenzó a desmontarla y, poco a poco, comenzaron a salir piezas y piezas que no hubiera imaginado nunca que podían salir del regulador vertical, así como del resto del cuerpo de la marcadora, comenzó mi terror preguntándome si realmente era el manitas que me habían echo creer o si por el contrario lo que querían era hundirme a sabiendas que mi cocker era mi niña de oro y querían verme sumergida en un mar de lágrimas.

Pero ahí no acabó la historia, mi terror proseguía y más aún cuando Racho ter-

mina de desarmarla y aunque explicándome paso por paso el mecanismo y el mantenimiento, así como las mejoras, las ventajas y desventajas de cada una de sus piezas, que por cierto, no son pocas, me pregunté si sabia como ensamblar semejante cacharro de metal que parecía un coche deshuesado. Puffff... que nervios.

Mi gozo llegó cuando vi que, poco a poco, cada una de las piezas tomaba forma en la cocker sin ningún problema aparente, y fue como dar marcha atrás a un película, se montó mágicamente, ahí fue cuando respiré. Pero no contento con el desarme al completo de la cocker se dispuso a regularla, esta vez estaba más tranquila ya había visto que realmente parecía el experto que me habían contado.



Si no era poco asumir la disposición y mantenimiento de cada una de las piezas, entender el funcionamiento, etc., tenía que tener un especial oído para alguna de las piezas y su regulación, ese famoso "chaka-chaka" al más puro estilo de una máquina de coser Singer.

Cuando vi que todo había resultado una gran anécdota que contar y un curso acelerado para alguien que carecía de conocimientos en cocker le di mil gracias y en-

Como dijeron una vez, lo peor de las marcadoras no son ellas, sino sus dueños.

Tras esto, me dediqué a dar una vuelta por la tienda. A parte de marcadoras de todo tipo, también tenían ropa de Paintball para pista y multitud de mascarás y repuestos, no creo haber echado de menos absolutamente nada, ya que hasta en baquetas tenían una amplia gama.

También observé cajas de su marca de bolas, las PI, en sus tres versiones, 3.14 especialmente indicadas para campos, Orgy, gama media para campos y competición, y las tope de gama, Acid, formuladas especialmente para competición.

Durante el tiempo que pasé sufriendo por mi marcadora un pude prestar demasiada atención a la actividad de la tienda, pero si oía un continuo sonar de teléfonos que era atendido por el resto del personal.

Como anécdota curiosa y divertida puedo comentar el hecho de que un cliente entró diciéndoles que no les funcionaba el evo. Inmediatamente le repusieron la pila y... problema resuelto. Jaques nos comentó que la mayoría de los fallos que llegan por allí son de usuarios que dicen que no funciona esto o lo otro y es por que no les han cambiado la pila.

tendí que no es tan peligroso acercarse a la mecánica de estas marcadoras. Tan sólo hace falta alguien que con conocimientos y dedicación te lo muestre, eso sí, me siento especialmente orgullosa de no haberla tocado sin antes haber pasado por Total Paintball.

Tratándose de un comercio con horario partido, aprovechamos la hora del medio día para comer una bandejita de jamón serrano y pan tumaca antes de volver a la tarea.

La valoración general de la visita fue muy positiva, y el trato recibido exquisito.

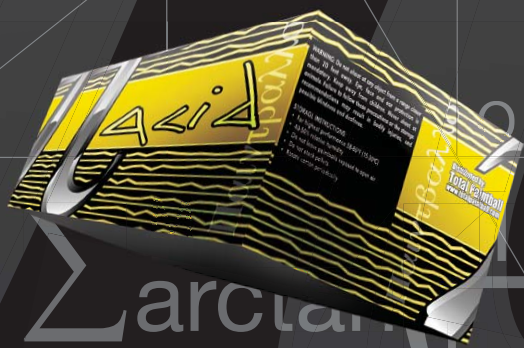


$\pi/4 = 1/2 - 1/5 + 1/7 - \dots$

π PAINTBALL



3.1415... MATHEMATICALLY PROVEN



I have already tested it!



3.14

The best for fields and recreational

Acid

Tournament

Orgy

Specialy made for fields

www.pipaintball.com
info@pipaintball.com
tel: (+34) 93 270 09 82 fax: (+34) 270 09 81
Barcelona (Spain)

$OA=1$
 $AB=\sin(n/k)$



Campamento Benítez.
Fotografía Manuel Conde



Campamento Benítez.
Fotografía Manuel Conde

LOVE FOR THE GAME!



ESPAÑA
C/ Hernani, 35
28020 Madrid, España
Tel.: +34 91 533 96 86
Tel.: +34 91 534 27 44
estratego@estratego.es
www.estratego.es

PORTUGAL
Estr. Octávio Pato, Talaíde Park 2,
Armazém 4, 2785 S. Domingos de Rana
Tel.: +351 21 487 60 80
Fax: +351 21 487 60 89
info@estratego.pt
www.estratego.pt

BIG GAMES

TERCERA PARTE

Sara Gomila

Organización

Os ofrecemos la tercera y última entrega de este interesante reportaje sobre la organización de Big Games.



PARTIDAS

El inicio y final de las partidas debe estar claramente indicado, así como ser claramente identificable si se ha conseguido el objetivo final de la misma o no (captura de la bandera, eliminación de un jugador importante del otro equipo, toma de un bunker, etc.). Es mejor contar con elementos sonoros como bocinas y megáfonos para mejorar la comunicación con los jugadores.

En el caso de que haya jugadores que se desplacen desde muy lejos para asistir al Big Game, suele ocurrir que llegan con retraso al primer juego o tienen que irse antes del último. Así, deberemos organizar los juegos parciales de manera que el primero y el último puedan llevarse a cabo con pocos jugadores sin quedar deslucido y que puedan añadirse participantes a los juegos posteriores sin alterar en demasía lo planeado de puntuación, temática, etc.

Contar con un marcador en el que se vayan reflejando los resultados de los juegos puede ser una buena manera de fomentar la competitividad y agresividad entre los bandos para que se organicen los jugadores.

Las partidas tienen que durar el tiempo suficiente para que los jugadores puedan realizar más de un movimiento, que tengan tiempo de explorar, avanzar, ser atacados, replegarse y volver a atacar sin verse presionados por un horario que les impida jugar con comodidad. No podemos hacer que los jugadores tengan que ir a la carrera contra el otro equipo porque de lo contrario no tienen tiempo para eliminarlos antes de que se acabe el tiempo y pierden el punto, así lo que conseguimos es que jueguen de una forma descuidada y no se lo pasen bien ya que uno de los dos bandos tiene la partida a su favor desde el principio.

Las partidas deben ser lo suficientemente variadas para que los participantes no se aburran. Es importante sacarle todo el partido posible al terreno de juego organizando partidas desde diferentes puntos de inicio de juego. También es importante saber combinar partidas largas con otras más cortas para permitir descansar a los jugadores que están en peor forma sin que por ello queden excluidos durante varias horas del juego.

Los jugadores deben contar con un elemento que los distinga como pertenecientes a uno de los bandos en que se organizan los jugadores. Este elemento que normalmente es una cinta o pañuelo es entregado por la organización a medida que los jugadores formalizan la inscripción o confirman su presencia al llegar al campo, debemos asegurarnos de que los bandos no estén muy desequilibrados en cuanto a número de jugadores y controlar el número de brazaletes entregados es una forma fácil de hacerlo. El principal inconveniente de estos elementos es que han de ser claramente visibles tanto en su color como en su colocación en la indumentaria del jugador y dificultan las tareas de camuflaje y los movimientos de infiltración de los mismos.

CANTIDAD DE JUGADORES

La cantidad de jugadores participantes verá dada por varios factores, existiendo una cantidad mínima por debajo de la cual la organización del Big Game es deficitaria económicamente y una cantidad máxima de jugadores a los que podemos organizar, alimentar, alojar y entretener.

El terreno en el que se va a desarrollar nuestro Big Game es uno de los parámetros fijos a la hora de determinar los jugadores máximos que pueden inscribirse, el terreno soporta a una cantidad máxima de jugadores más allá de la cual no exis-

ten parapetos o obstáculos suficientes, el entorno queda gravemente alterado por la excesiva presencia humana, los equipos quedan demasiado próximos entre sí en sus localizaciones iniciales al empezar la partida y no hay movimiento, etc.

También hay límites marcados por los gastos fijos, el alquiler del terreno, del compresor...

Los gastos únicos, es decir aquellos que solo se realizan una vez y que nos sirven para todo el Big Game, alquiler de terreno, pago de licencias, publicidad. Estos gastos se reparten entre los participantes de manera inversamente proporcional por lo que a más participantes menor es la cantidad de gastos que les toca pagar a cada uno.

Hay otros gastos que están relacionados con la cantidad de jugadores inscritos pero no son fijos sino escalonados, es decir, si un compresor cuyo alquiler vale 500 € nos proporciona aire para 50 personas, esto supone un gasto fijo por persona de 10 euros, pero nos limita a bloques de 50 personas, no podemos tener inscritas a 51 personas porque necesitan 2 compresores, es decir esta persona más le cuesta a la organización 500 E; si alquilamos 2 compresores tenemos que llegar a 100 personas para que el coste sea el mismo y así sucesivamente. Entre estos gastos, el más importante es el de personal auxiliar que debe estar formado por personas con conocimientos en el mundo del paintball y a ser posible con experiencia en la atención al público y el entretenimiento de masas.

Por otra parte tenemos los gastos individuales que se pueden calcular y repercutir en el jugador directamente como son los de alimentación y bebida, bolas incluidas en la inscripción, obsequios de recuerdo, material de limpieza que proporcione la organización, etc.

ACTIVIDADES COMPLEMENTARIAS Y ESPECTÁCULOS

En algunos casos se contratan actividades tanto degustaciones gastronómicas como conciertos o espectáculos.

Algunos solo son organizados por los responsables de Big Game y los jugadores han de pagar lo que consuman pudiendo asistir o no al evento. Otros en cambio se pagan con la inscripción o los patrocinios y los jugadores los reciben sin tener que realizar pagos adicionales.

En el caso de que el alojamiento de los jugadores sea en un hotel o albergue se puede concertar una de las comidas, ya sea la cena de despedida u otra con un menú especial que incluya productos típicos de la región o el plato estrella de la casa.

También puede contratarse la entrada a algún espectáculo o sala de fiestas local de manera que se oferte a un precio reducido a los jugadores siempre que se llegue a una cantidad mínima de participantes.

Deberá planificarse la forma de desplazar a los asistentes al Big Game, contratando en caso necesario un servicio de autocares o similar para los desplazamientos masivos.

Así, si el alojamiento no es en el mismo campo, podemos encontrarnos que 100 personas inscritas y alojadas en un hotel que esté a X km. del campo de juego y tienen que desplazarse en coche suponen tener que habilitar una zona de parking para 40 coches o más y un tráfico excesivo por caminos muchas veces rurales o difíciles.

Igualmente puede ser imposible llegar y estacionar con 50 coches a un restaurante típico ubicado en el centro del casco antiguo, por poner un ejemplo.



A man wearing a black baseball cap and a black hoodie with a circular patch on the sleeve. He is smiling and pointing his right index finger towards the camera. He is holding a clipboard with a form and a small trophy in his left hand. The background shows an outdoor paintball field with yellow and blue inflatable obstacles and a green safety net.

Christian Hurtado

Diplomático hasta la profesionalidad, inteligente y avispado, ha recorrido un largo camino en muchas facetas, incluso desde México, su país natal, hasta llegar al paintball, en el cual lleva más de 6 años. Comenzó junto, que no revuelto, al que os escribe en este mundo, y es momento de oírlo hablar aparcando por un rato la diplomacia.

¿ Cuándo fue tu primer contacto con el paintball ?

La primera vez que jugué al Paintball fue en el año 2000 concretamente en Ciudad de México, íbamos invitados por la empresa de un amigo, chicos y chicas, recuerdo que en el primero juego pensé ¿ y que hago yo aquí ?, pasada la primera partida, en un bosque espectacular, pensé, tengo que montar uno en Sevilla esto es un subidón.

¿ Antes de ganarte la vida profesionalmente con el paintball... a que te dedicabas ?

Tenia una empresa de actividades de aventura y turismo rural, gremio algo complicado, como todos pero con la particularidad de contar con un intrusismo brutal. Finalmente desapareció para dar paso a Paintball Division que originalmente, como su nombre indica, iba a ser una empresa paralela.

Como gerente de un campo, ¿ como ves el panorama actual de paintball recreacional en España ?

Creo que hay hueco para "todos", eso si, todos los que vendan Paintball. Hay mucha gente que lo toma como una "extra" de fin de semana descuidando detalles de máxima importancia como es la seguridad, haciendo que el cliente se lleve una impresión errónea, a veces poco agradable y muy insegura de lo que es Paintball en cualquiera de sus modalidades.

¿ Hacia donde crees que va la evolución del sector recreacional ?

Personalmente creo que evoluciona poco y muy lento y me refiero a que debería evolucionar en la dirección de que el cliente exija mas al campo que le presta el servicio y por parte de los campos el irse renovando y aplicando mejoras a la calidad del servicio. Es difícil predecir el comportamiento de futuro pero creo que en los próximos años se mantendrá sin demasiados cambios.

¿ Qué opinas de la guerra de precios en tu sector ?

En cuanto a campos de Paintball recreacional es absolutamente erróneo pensar el que nuestros servicios o el "Know How" no valen nada y por ese motivo poder bajar el precio unos euros con respecto a la competencia, para atraer al mismo cliente que lo único que recibirá es un servicio mas pobre. Sabemos que en todos los sectores existe guerra de precios, no obstante en el nuestro pierde bastante sentido al ser tan pocos los que giramos directamente entorno a el.

¿ Cómo ves el paintball de competición en España ?

Francamente sin evolución ninguna. Creo que hay mucha gente implicada en hacer competiciones y eventos la cual no ve recompensado su esfuerzo, y no hablo económicamente que ya se sabe hacer un torneo no es lo mas rentable que hay, me refiero a que no se valora lo difícil que es organizarlo, que siempre se tiene la intención de que todo salga bien y que a veces por falta de medios tanto económicos como humanos no es así. Si fuéramos algo menos críticos y mas cooperativos aumentaría el numero de torneos y la calidad de los mismos.

¿ Y el de bosque y escenario ?

Creo es una modalidad que se debería potenciar mas, ya que nos hemos centrado mucho en que el paintball de competición sea solo Sup´Airball, lo cual es un error, ya que como es lógico este formato no tiene por que gustarle a todo el mundo y tanto bosque como escenario son formatos muy validos y divertidos, finalmente también son paintball.





Además de empresario, juegas en Paintball División.

¿ que te aporta personalmente esta faceta ?

Principalmente busco el pasármelo bien, después de todo este tiempo sigo disfrutando del subidón de adrenalina antes de comenzar la partida, creo que si algún día pierdo esa sensación, dejo de jugar.

¿ Qué opinas del traspiés de entrada del proyecto federativo ?

Me hubiera gustado que hubiera prosperado desde el primer momento y aun habiendo puntos en los que no todo el mundo estaba de acuerdo dejar que el proyecto comenzara a rodar e ir haciendo las correcciones sobre la marcha de este modo ya tendríamos algo aunque no a gusto de todos pero sobre lo que trabajar. Nos volvemos a quedar con las manos vacías y queda menospreciado el trabajo de los implicados que de una forma o de otra a mi entender era por el bien común.

¿ Cómo crees que evolucionará la Federación en un futuro ?

Es un proyecto que debe cumplirse, somos pocos y desorganizados, hasta que esto ultimo no se corrija lo veo complicado, la cuestión esta en que es necesario y hará que el Paintball en España a todos los niveles se estructure, si bien es cierto no lo tenemos fácil siempre que siga sin ser un deporte reconocido, pero esta en todos el hacer presión para que llegue ese momento.

Como organizador de la Liga Sur ¿ Qué futuro le ves ?

Esta edición 2008 estuvo a punto de no llevarse a cabo por diversos motivos. Finalmente decidimos un año mas tirarnos a la piscina, esperamos que los cambios implantados tengan el efecto deseado y poder terminar con ganas como para repetir el año que viene.

¿ Qué es lo que más te gusta del paintball en España ?

Creo que aun hay mucho por explotar a todos los niveles tanto recreacional como en competición y esto es un incentivo para seguir haciendo cosas e innovar, formando parte activa de la evolución del paintball en España.

¿ Y que es lo que menos te gusta ?

Lo que menos me gusta es la poca cohesión que existe tanto entre jugadores como entre empresas, la falta de quórum y el exceso de critica no constructiva lo cual impide que muchos proyectos tengan éxito.



30 vs 1

Nombre : Eulogio Medina Núñez

Edad : Los papeles se perdieron en el registro, pero creo que 20...

Naciste en : Córdoba

Nickname: Eu

Edad a la que empezaste a practicar

Paintball : Hace 5 años

Primer equipo en el que jugaste: Paintball Sport Córdoba

Equipo Actual : Omeyas

Posición en el campo : Delantero, especialmente serpiente

Un equipo Español : Omeyas, claro está

Un Jugador Español : Derwin "Galactor" Pérez

Un equipo extranjero : Russian Legion

Un jugador extranjero : Chris Lasso

Un torneo Español: Liga Sur y Madrid

Un torneo Extranjero: Millennium de Toulouse

Tu mejor torneo : Todavía está por llegar

Otros deportes : PS3, Call of Duty

Un grupo musical : El Barrio

Una canción : Soy Gitano de Camarón

Un actor : Robert De Niro

Una Actriz : Sofía Loren

Un libro : El Nombre de la Rosa

Una película : El Padrino

Tu chica 10 : Alba

Una ciudad : Córdoba

Una comida : Huevos con patatas

Una bebida : Rioja

Un miedo : Que le pase algo malo a alguien que quiero.

Una ilusión : Que Omeyas sea el mejor equipo de España en Xball

Un animal : El Toro

Donde estarás dentro de 5 años : Jugando Paintball y enseñando a jóvenes a jugar.





IT'S PAINTBALL...



**LLEGO PASA
LO QUE PASA...**



DERWIN O LASOYA ???



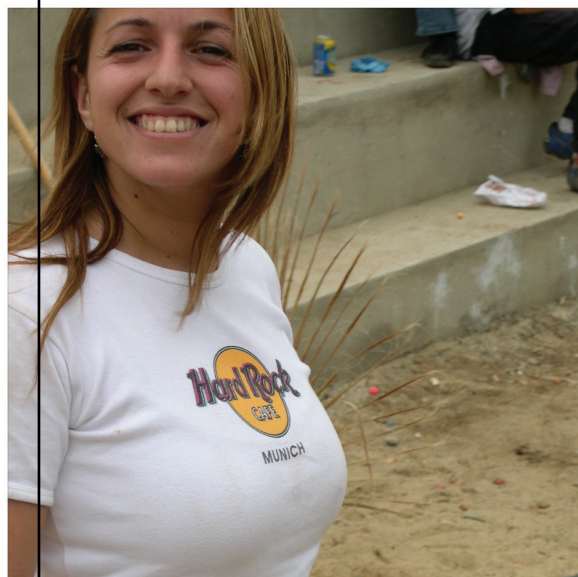
DE TAL PALO...



OBSESO !!!



ES QUE NO FALLA, OIGA



QUE TIEMPOS !!!



QUE FUE DE ZELIS ?



Soto del Real, Madrid
www.shootballs.com
 661 424 284



San Esteve de Palautordera, Barcelona
www.juegapaintball.com
 93 446 01 59



O Grove, Pontevedra
www.adrenalicia.es
 669 009 858



Almoacid de la Sierra, Zaragoza
www.zaragozapaintball.com
 620 202 307



Algete, Madrid
www.tematicpaintball.com
 600 902 030



Colmenar Viejo
 Madrid
www.atoloncompany.com
 659 663 048



Collado Mediano Madrid
www.estratego.es/megacampo
 91 533 96 86



Mérida, Badajoz
www.meridaaventura.com
 635 904 604



Los Palacios, Sevilla
www.palaciodelpaintball.com
 638 803 400



Cabezón de Liébana,
 Santander
www.liebanapaintball.com
 659 960 996



Caldas de Reis, Pontevedra
www.campodolobo.com
 620 099 572



Hernani 35, Madrid
www.estratego.es
91 533 96 86

Pablo Iglesias 21
O Grove, Pontevedra
www.adrenalicia.com
669 011 515



Padilla 196, Barcelona
www.total-paintball.com
902 99 80 59

Crta. Esglaieta-Can Roca
Esporlas, Mallorca
www.armymallorca.com
971 61 07 04



Tienda Paintball

Mercado de Abastos
Ayamonte, Huelva
www.tiendapaintball.com
663 387 193



ZITIZEN PAINT

Ya van diez. Diez es un número talismán. El número de Maradona, el número "retirado" en muchos aspectos y disciplinas por su significado de excelencia. El número al que el estudiante aspira, el ahorrador busca y el pagador le huye. Diez son los Mandamientos, y el número de entradas en cualquier lista "top". Es el número de la calle donde vive el Primer Ministro británico, Downing Street, y el porcentaje que el pueblo llano pagaba a la Iglesia en la Edad Media. Es la nota que le damos a nuestra chica, la que deseamos de ella, y la cantidad de jugadores optima para un encuentro de X Ball. Diez son las veces que tenemos que contar antes de saltar al cuello de alguien, y las veces que nos tenían que mandar a la cama de pequeños. Son las razones que nos dan para hacer algo, para querernos, odiarnos o respetarnos.

En definitiva, diez es un número que indica un momento tan bueno como cualquier otro, para echar la vista atrás y valorar cualquier cosa. Y en este caso se trata de valorar esta revista que tienes en la mano, que es el tema libre que he escogido ante la propuesta de Fernando. Paso demasiadas horas ante un ordenador, quizás por motivos de trabajo, quizás por deformación profesional, por lo que valoro por encima de todo un libro, un periódico, una revista, que pueda leer en papel, sin el molesto resplandor de la pantalla.

Me resisto a creer a esos gurús que vaticinan la desaparición del papel impreso allá por la segunda década, que diez son los años que hacen un decenio, de este siglo. Por lo tanto, abogo por la continuidad de esta publicación, de sus compañeros de viaje, los ya veteranos Portal Paintball, y de todo el resto de publicaciones internacionales que hacen más llevadero, en el estricto sentido del transporte, nuestro deporte a todos los rincones. Cuando presentamos proyectos, los acompañamos de publicaciones para dejar constancia de la presencia mediática y de la seriedad del asunto. Una web, con todos mis respetos, la hace cualquiera, pero aún con contenido excelente, carece de la "seriedad" de una publicación impresa. Llámalo falta de preparación, de aceptación, o *catetez* pura, pero es así. Nuestra sociedad aún necesita tangibles para sentirse segura, al igual que cuando recibimos un cheque no nos da la misma satisfacción que el dinero contante y sonante metido en un arrugado aunque inmaculado sobre.

He visto caras de orgullo de jugadores al sorprenderse a si mismos en las páginas de esta o cualquier otra revista que poco o nada tienen que ver con la alegría de verse en alguna de las galerías de los múltiples torneos que aparecen en la galaxia de webs que andan por la Red. La magia de la prensa no es comparable a la modernidad de la tecnología. El simple olor de una revista, por desagradable que nos pueda llegar a parecer a veces, nos transporta a un mundo romántico donde las cosas, gracias o a pesar de los avances, se siguen haciendo de manera muy manual y artesanal, que nos animan a atesorar esos pedacitos de arte que mes a mes, o en cualquier otro periodo de tiempo, llegan a nuestras manos.

Como ejemplo, solo indicar el trabajo que nos cuesta deshacernos de algún ejemplar de nuestra revista preferida, o el desasosiego que nos puede causar no encontrar algún número agotado.

Seguid adelante, todos, seguid durante 10, 100 ó 1000 números más, dejadnos seguir tocando la materia de la que se hacen los sueños con nuestras propias manos.



Hernani nº 35 · 28020 · Madrid
www.estratego.es

Zona Paintball

m a g a z i n e

PUNTOS DE VENTA



TOTAL PAINTBALL
Padilla 196 · 08013 · Barcelona
www.total-paintball.com



Rio Ulla nº3 · San Pedro del Pinatar
30740 · Murcia
www.xtremepaintball.es



Pablo Iglesias 15 · O Grove
36980 · Pontevedra
www.adrenalicia.com



Arragueta 18
Eibar 20600 · Guipuzcua
www.agaiti.com



Carretera Embalse Prosperina
Mérida · 06800 · Badajoz
www.meridaaventura.com



Kaleberri 10-4º Izq.
Berriozar · 31013 · Navarra
www.north-paintball.com



Corconeras 7 · 39012 · Santander
www.paintballcueto.com



Ctra Llagostera Km 11.5
Mas Can Garriga
Tossa del Mar · 17320 · Girona
www.cangarriga.com



Victory Paintball Supplies
Rosario 85
Es Castell · 07720 · Menorca
www.victorypaintballsupplies.com



Patrona de Canarias
Edf. Universidad 1 Portal 4 Piso 7D
La Laguna · 38320 · Santa Cruz de Tenerife
www.tenerifepaintball.com



Carretera Esglaieta Can Roca
Esporlas · 07190 · Mallorca
www.armymallorca.com

Tarraco PAINTBALL

Vilabella · 43886 · Tarragona
www.tarracopaintball.com



Avda. Acapulco 13
Fuengirola · 29640 · Málaga
www.mercurypaintball.com



Avda. Solidaridad 3, 6D
Jerez de la Frontera · 11408 · Cádiz
www.guadaxxtreme.com



Los Palacios · Sevilla
www.palaciodelpaintball.com



C/IBiza 50 AT-A
Totana · Murcia
www.paintballsport.es



Tomás Alba Edison 4, 3C
35007 Las Palmas de Gran Canarias
www.solajeropaintball.com

Si está interesado en ser punto de distribución de zonapaintball Magazine, póngase en contacto con nosotros en el teléfono 691 212 516, o a través de nuestro correo revista@zonapaintball.com

Si está interesado en suscribirse a zonapaintball.com, envíenos un correo a suscri@zonapaintball.com para recibir todos los detalles.



Tomahawk
paintballs

www.tomahawkpaintballs.com